

PASSIONNÉ PAR LA TECHNOLOGIE, L'INNOVATION & L'ARCHITECTURE?

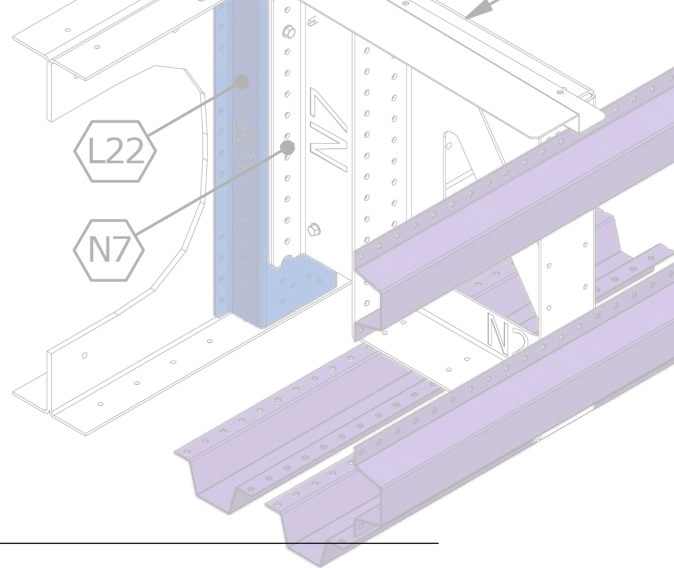
BONE Structure est à la recherche de **finissants** astucieux, audacieux et dévoués pour combler le poste de:

TECHNICIEN(NE) EN GÉNIE MÉCANIQUE

Postulez en ligne:
BONEstructure.ca/GENIE

Postulez par courriel:
6565ECC940@jobs.workablemail.com





Laval, Québec

Technicien(ne) en Génie Mécanique

DESCRIPTION

BONE Structure a développé et breveté une technologie utilisée pour concevoir, fabriquer et assembler efficacement des maisons unifamiliales, multirésidentielles ou des bâtiments commerciaux légers ne créant aucun déchet et sans compromettre la créativité architecturale. Notre mission est de mener la transition mondiale à une construction durable.

Le technicien en génie mécanique participera à la modélisation 3D de bâtiments résidentiels et à la conception des nouvelles pièces qui s'y rattachent.

PROFIL

- Capacité à gérer plusieurs projets simultanément avec des délais serrés;
- Aptitude à continuellement apprendre du nouveau matériel rapidement et efficacement;
- Orienté vers le détail, grande capacité analytique et bonne organisation;
- Capable de travailler de près ou de loin en équipe;
- Prêt à braver les méthodes traditionnelles de construction et à relever de nouveaux défis;
- Orienté vers les solutions, créatif et novateur;
- Cherche à faire partie de l'évolution d'une technologie avant-garde.

RESPONSABILITÉS DU POSTE

- Conception et modélisation des pièces métalliques en 3D (Autodesk inventor).
- Assemblage 3D complet de projets de construction.
- Optimisation des méthodes d'assemblage 3D.
- Vérification de plan de fabrication.
- Vérification de modèle 3D afin de valider la conformité.
- Préparer des listes de commandes.

EXIGENCES

- DEP en dessin industriel ou DEC en génie mécanique
- 3 à 5 ans d'expérience avec un logiciel de conception 3D (Inventor un atout)
- Maîtrise du Français, bonne connaissance de l'anglais.

Postulez en ligne:
BONEstructure.ca/GENIE

Postulez par courriel:
6565ECC940@jobs.workablemail.com