

A : Théorie

B : Labo/stage

C : Travail personnel

Automne						Hiver							
Session 5						Session 6							
Formation générale						Formation générale							
			A	B	C	Unités				A	B	C	Unités
109-103-MQ		Activité physique et autonomie (PA: 109-101-MQ et 109-102-MQ)	1	1	1	1,00							
340-P4T-JR		Éthique et politique (PA: 340-102-MQ) Cours complémentaire II	3	0	3	2,00							
Formation spécifique						Formation spécifique							
582-GJZ-04	015Q	Contrôle de qualité d'un produit multimédia (PR: 582-3A4-JR, 582-354-JR, 582-4B4-JR)	1	3	2	2,00	582-GKE-16	015T/015U	Stage en entreprise (ÉSP)	1	15	1	5,66
582-314-JR	015V	Animation 3D (PA: 582-284-JR et 582-374-JR)	2	2	2	2,00	582-544-JR	015A/015L	Créativité multimédia (PA: 582-3B3-JR et 582-5D4-JR) (CA: 582-6A3-JR)	1	3	2	2,00
582-4A4-JR	015N/015G/ 015P	Conception de jeu vidéo (PA: 582-254-JR et 582-3A4-JR)	2	2	1	1,66	582-554-JR	015T	Production multimédia en ligne (PA: 582-4B4-JR)	1	3	1	1,66
582-5B4-JR	015R/015U	Production multimédia sur support (PA 582-354-JR et 582-3A4-JR)	2	2	2	2,00	582-6A3-JR	015U	Production de jeu vidéo (PA: 582-5D4-JR et 582-4A4-JR) (CA: 582-544-JR)	1	2	2	1,66
582-5C3-JR	0157	Préparation au monde professionnel (PA: 582-1B3-JR) (PR: 582-5A4-JR)	1	2	1	1,33	582-6B4-JR	015P	Programmation multimédia IV (PA: 582-5D4-JR)	1	3	3	2,33
582-5D4-JR	015P	Programmation multimédia III (PA: 582-354-JR et 582-3A4-JR)	1	3	2	2,00							
			16	15	17	15,99				5	26	9	13,31
			Total			48				Total			40

CA: Cours associé. Doit obligatoirement être suivi à la même session.

PA: Préalable absolu: avoir réussi ce cours.

PR: Préalable relatif: le cours doit avoir été suivi et la note finale doit être d'au moins 50%.

ÉSP: Cours porteur de l'épreuve synthèse de programme. La réussite de l'épreuve synthèse est obligatoire pour l'obtention du DEC. Pour être admissible à ce cours, l'élève doit être en voie de compléter tous les cours nécessaires à l'obtention de son DEC.