



ÉTAPE 1

RECUPERER LES CLES AUX GARDIENS

Ajuster les lumières de la salle.

L'interrupteur se situe à gauche de la scène. Il comporte 2 boutons :

1 Donne un éclairage maximal à la salle.

2 Donne un éclairage tamisé à la salle.

ACTIVER LE SON :

Les deux boutons ST1 (TECHNIQUE) doivent être activés (désactiver ST2 RADIO). Les boutons illuminent lorsqu'ils sont activés.

La clé du boîtier se trouve avec le matériel qui vous a été prêté.



ÉTAPE 2

Installez l'équipement de base.

MICRO :

Prenez le pied de micro qui vous a été remis. Positionnez celui-ci à l'avant-scène.

Ensuite, installez le micro qui se trouve dans l'étui au bout du pied de micro. Vous remarquerez que cela fonctionne comme une visse.



ÉTAPE 3

Branchement

AMPLI :

Branchez la console de son à l'aide du fil qui se trouve prêt de la boîte noir. **Veillez la ranger exactement de la même manière dont vous l'avez trouvée.**

MICRO :

Brancher le fil XLR qui se trouve au même endroit que la boîte noir. Vous devez brancher le fil à l'arrière du micro sur scène

Allez parler devant le micro. **Attention ***
Il faut parler de manière rapprochée et d'une voix bien portante.

Vous devriez entendre votre voix amplifiée.



ÉTAPE 4

Descendez la toile du projecteur et positionnez sur scène.

PROJECTION :

Prenez la manette du projecteur que l'on vous a confiée.

Appuyez sur ON.

Maintenez le bouton OFF pour fermer le projecteur une fois l'événement terminé.

IMAGE :

Branchez la prise VGA à votre ordinateur.

SON :

Branchez la prise Jack 1/8 à votre ordinateur dans la même prise que vous brancheriez des écouteurs.

L'événement est terminé?

1. Remettre l'éclairage de la salle au maximum;
2. Reprendre le micro qui vous a été prêté ainsi que la télécommande;
3. Reprendre le pied de micro;
4. Ranger proprement les files que vous avez utilisés durant l'événement à côté de la boîte noire;
5. Remonter la toile du projecteur;
6. Éteindre le projecteur;
7. **VERROUILLER** la boîte qui contrôle le son.