



OFFRE DE STAGE – VÉHICULES AUTONOMES

STAGIAIRE TECHNIQUES DE L'INTÉGRATION MULTIMÉDIA
[ÉTÉ 2019]

Simulation et environnements immersifs photoréalistes, ça t'intéresse?

L'INSTITUT DU VÉHICULE INNOVANT (IVI)

Au cœur de l'écosystème des véhicules électriques et autonomes, l'Institut du véhicule innovant (IVI) a pour mission de soutenir les entreprises et organisations dans la recherche appliquée, le développement, l'évaluation et l'implantation de technologies novatrices appliquées aux véhicules.

À PROPOS DU PROGRAMME ARION

Le secteur de l'automatisation est en pleine expansion et l'IVI entend positionner le Québec dans le domaine du véhicule autonome hors route. Au printemps 2015, nous avons mis sur pied le programme ARION, qui regroupe plusieurs PME québécoises, chercheurs universitaires et centres collégiaux de transfert de technologie (CCTT). Une initiative qui mise sur l'innovation ouverte pour le développement de véhicules autonomes, principalement pour le développement d'un tracteur agricole autonome.

DESCRIPTION DU POSTE

À noter que la forme masculine est employée aux fins de simplification du texte.

Sommaire des responsabilités :

Entouré d'une équipe de concepteurs robotiques, le titulaire du poste devra participer **à la création d'un environnement 3D photoréaliste d'un milieu agricole**. Cet environnement sera utilisé pour simuler le fonctionnement d'un tracteur autonome effectuant diverses tâches agricoles, sans pilote!

Nous cherchons un candidat qui a un fort intérêt pour la robotique mobile, la création d'environnement virtuel 3D de grande qualité et surtout une grande capacité à apprendre.

Responsabilités spécifiques :

- Aller visiter des alumineries pour saisir avec justesse l'environnement virtuel à créer.
- Créer une aluminerie virtuelle en utilisant des outils de conceptions 3D tel que *3D Studio Max*. Certains objets virtuels seront à créer d'autres à intégrer et modifier à partir de librairie d'objets disponibles sur le marché.
- Porter l'environnement créé dans *3D Studio Max* vers l'engin de jeux *Unreal Engin 4*.



Exigences :

- Étudiant en techniques de l'intégration multimédia
- Maîtrise de *3D Studio Max*.
- Un atout :
 - expérience avec *Unreal Engine 4*
 - expérience *Blueprint* ou C++
- Communications techniques orales et écrites, en français et en anglais.

Qualités et aptitudes :

- Capacité à communiquer;
- Professionnalisme;
- Débrouillardise;
- Rigueur et minutie;
- Grand intérêt et capacité à apprendre;
- Motivé à travailler dans un environnement de travail d'équipe;

Coordonnées :

Mario Landry, ing. M.ing.
Gestionnaire du programme ARION
Institut du véhicule Innovant
25, boul. Maisonneuve
Saint-Jérôme, Québec
J5L A01

450.431.5744 poste.226
mlandry@ivisolutions.ca