

DE QUELLE COULEUR EST TON GÉNIE?

Ce questionnaire a été conçu pour t'aider à explorer les divers programmes de génie offerts à Polytechnique Montréal. Prends quelques minutes pour lire les vingt-cinq questions et encercle le chiffre qui correspond à ta situation. Rappelle-toi : la première réponse qui te vient en tête est souvent la meilleure!

VOICI LES CONSIGNES :

Encercle le chiffre 1 si tu es très peu ou pas du tout d'accord avec l'énoncé.

Encercle le chiffre 3 si tu es moyennement d'accord avec l'énoncé.

Encercle le chiffre 5 si tu es assez ou entièrement d'accord avec l'énoncé.

J'aime faire toutes sortes d'expériences et observer ce qui se produit quand je mélange différentes substances ou différents ingrédients.	1	3	5	
Je trouve important de faire du recyclage chaque fois que c'est possible.	1	3	5	
Lorsqu'il y a des travaux de rénovation ou de construction à réaliser autour de la maison, j'y participe avec plaisir ou j'aimerais pouvoir y participer, parce que j'aime manipuler des outils.	1	3	5	
Je peux passer des heures à jouer à un jeu vidéo.	1	3	5	
J'aime comprendre comment fonctionnent les forces motrices comme l'énergie électrique, l'énergie nucléaire, l'énergie solaire, etc.	1	3	5	
J'aimerais que mon travail contribue à améliorer les conditions de vie des gens et leur permette, par exemple, de vivre plus longtemps ou de mieux vivre avec des handicaps.	1	3	5	
Je suis sensible aux enjeux environnementaux et j'évite de gaspiller les ressources naturelles.	1	3	5	
Je suis du genre à démonter un objet pour comprendre comment il fonctionne et comment les pièces s'ajustent à l'intérieur.	1	3	5	
Je suis intéressé par les sciences naturelles comme la découverte des différents minéraux (cristal, or, diamant, quartz), la composition des sols, etc.	1	3	5	
Je m'intéresse au bien-être des autres.	1	3	5	
Je suis un mordu de l'informatique.	1	3	5	
J'aimerais travailler à l'extérieur et, par exemple, recueillir des échantillons de roches ou de sols pour en faire l'analyse.	1	3	5	
J'aimerais que mon travail soit utile à la société.	1	3	5	
Je trouve intéressant de jouer avec des jeux de construction du type Lego.	1	3	5	
J'ai toujours eu de l'intérêt pour les gadgets (montres intelligentes, cellulaires, robots).	1	3	5	
Je suis attiré par les technologies avancées telles que le laser, les systèmes radars, les rayons X, les systèmes de communication par satellites, etc.	1	3	5	
J'aimerais travailler en collaboration avec les spécialistes des sciences médicales tels que les médecins, les infirmières, les biologistes, etc.	1	3	5	
J'aime avoir la dernière version d'un logiciel.	1	3	5	
J'adore les activités de plein air comme les randonnées.	1	3	5	
On peut dire que je suis du genre « patenteux », car j'aime tenter de réparer les mécanismes brisés ou construire des objets à partir de ce qui me tombe sous la main.	1	3	5	
J'aime comprendre les réactions chimiques qui se produisent quand on mélange diverses solutions.	1	3	5	
J'aimerais travailler à la résolution de problèmes humains afin d'améliorer les systèmes de fonctionnement des usines, l'efficacité et la productivité des entreprises, etc.	1	3	5	
J'adore trouver des solutions aux bogues informatiques.	1	3	5	
Lorsque j'achète des objets à monter, j'arrive facilement à comprendre les plans et à visualiser le produit fini.	1	3	5	
J'adore en apprendre davantage sur les composantes de la matière comme les molécules et les atomes.	1	3	5	

CONSIGNES POUR LE CALCUL DES RÉSULTATS

Additionne les chiffres que tu as encerclés pour chacune des questions en gris et inscris le total dans le tableau suivant sous Famille 1. Additionne ensuite les chiffres encerclés pour chacune des questions en vert et inscris le total dans le tableau sous Famille 2, et ainsi de suite pour les questions en rouge, en orange et en bleu.

 Famille 1 : Le bricoleur points

 Famille 2 : L'écolo points

 Famille 3 : L'informaticien points

 Famille 4 : Le sauveur points

 Famille 5 : L'atomique points

DÉTERMINE LES DEUX FAMILLES POUR LESQUELLES TU AS OBTENU LE PLUS GRAND NOMBRE DE POINTS.

Maintenant, à toi de découvrir les particularités des programmes qui se trouvent dans les deux familles pour lesquelles tu as obtenu les résultats les plus élevés. Documente-toi pour bien comprendre les rôles et tâches que tu réaliserais en tant qu'ingénieur après avoir terminé ces programmes.

Comme ce questionnaire n'est pas scientifique, les résultats ne sont peut-être pas exactement représentatifs de tes champs d'intérêt. Si tu t'intéresses à un programme qui ne fait pas partie des deux familles pour lesquelles tu as obtenu les résultats les plus élevés, renseigne-toi aussi sur ce programme et inscris-le parmi tes options possibles. Ne le rejette surtout pas sans avoir pris le temps de le découvrir. Fais confiance à ton instinct, fais confiance à ton génie!

Source : Brisson Legris, révélateurs de potentiels, spécialistes en évaluation et orientation. brissonlegris.qc.ca

À LA DÉCOUVERTE DE TON GÉNIE!

 polymtl.ca/futur

LE BRICOLEUR

Génie aérospatial

L'ingénieur en aérospatiale analyse, conçoit, fabrique, implante et contrôle des systèmes propres au domaine aérospatial. Il s'intéresse aux caractéristiques de l'avion, à la dynamique du vol, à l'aéronautique et à la propulsion, à la structure des avions et des matériaux ainsi qu'aux technologies spatiales (robotique, radar, laser).

Génie civil

L'ingénieur en génie civil conçoit, rénove et entretient les routes, les structures pour les ponts, les aéroports, les voies de circulation et les édifices. Il propose de nouveaux matériaux et peut aussi s'intéresser à l'hydrologie (aménagement des cours d'eau ou des réseaux d'eau potable, conception de centrales hydro-électriques, etc.). Il s'occupe aussi de l'environnement en veillant, par exemple, au traitement des eaux usées.

Génie mécanique

L'ingénieur en mécanique s'occupe de la transformation de l'énergie et des systèmes mécaniques. Il conçoit les véhicules, turbines, machines et moteurs utilisés dans la production industrielle. Dans le domaine du bâtiment, il conçoit les systèmes de chauffage, de ventilation et de climatisation ainsi que les ascenseurs.



L'ÉCOLO

Génie géologique

L'ingénieur en géologie analyse l'écorce terrestre pour mettre en valeur les ressources naturelles et encourager leur utilisation responsable. Il protège aussi les constructions et les humains contre les catastrophes comme les avalanches et les glissements de terrain, et contribue aux grands projets comme la construction de barrages hydroélectriques, de ponts et de tunnels.

Génie des mines

L'ingénieur en génie minier peut s'intéresser à l'exploitation des mines, au traitement du minerai, ainsi qu'à la valorisation des rejets miniers. Il réalise des études de rentabilité et assure la gestion des ressources humaines et matérielles.





L'INFORMATICIEN

Génie informatique

L'ingénieur en informatique conçoit et fabrique des ordinateurs, des machines informatisées et des programmes sur mesure. À la différence de l'informaticien, il met au point du matériel ou des systèmes informatiques : processeurs, mémoires, lecteurs, robots, chaînes de montage... Bref, tout ce qui nécessite une forme d'automatisation.

Génie logiciel

Si les ingénieurs logiciels possèdent un vaste bagage en matériel informatique, ils se spécialisent dans la conception, la maintenance et le développement des systèmes et des produits logiciels. Ils interviennent également dans l'architecture des réseaux et dans la sécurité de l'information numérique.



LE SAUVEUR

Génie biomédical

L'ingénieur en génie biomédical contribue au développement des tissus biologiques, des greffes d'implants, de l'implantation des cellules, de la libération des médicaments et des instruments médicaux. Il effectue des études cliniques en réadaptation et conçoit des orthèses et des prothèses.

Génie industriel

L'ingénieur en génie industriel examine toutes les étapes de production d'un objet et en maximise le rendement lorsque c'est nécessaire. Il cherche à augmenter la performance des usines et à optimiser les processus; il doit donc connaître aussi bien les machines et les procédés de fabrication que les besoins en main-d'œuvre et en matières premières.



L'ATOMIQUE

Génie chimique

L'ingénieur en chimie intervient dans la production alimentaire ainsi que dans la fabrication des médicaments, des cosmétiques et du savon. Il imagine et modernise des procédés, contrôle la pollution et fait fonctionner les équipements.

Génie électrique

L'ingénieur en électricité a de très nombreuses possibilités. En électronique, il conçoit et fabrique des circuits et des appareils. Il peut aussi s'intéresser aux contrôles automatiques, aux télécommunications et à certains aspects de l'aéronautique et de l'informatique. En électrotechnique, il s'occupe de la production, du transport, de la distribution et de l'utilisation de l'énergie électrique.

Génie physique

L'ingénieur en génie physique aime résoudre les problèmes. Il conçoit, expérimente et met au point des outils technologiques de pointe destinés à l'analyse d'objets ou à la fabrication d'instruments de précision comme les télescopes.

